

## POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor: **Tomáš Pastorek**

Název: Interaktivní omalovánky

Posudek vypracoval vedoucí práce: Ing. Petr Felkel, Ph.D.

Úkolem Tomáše Pastorka bylo navrhnout a implementovat prostředí pro tvorbu interaktivních omalovánek. Zadání bylo jen rámcové, neboť bylo sestaveno ve chvíli, kdy byl zahájen semestrální projekt, jehož smyslem byl průzkum existujících interaktivních hříček pro děti a upřesnění zadání bakalářské práce.

Cílem upřesněného zadání bylo vytvořit pro předškolní omalovánky nového typu - takové, které na vybarvování reagují – zvuky i fyzikálním chováním objektů. Tomáš Pastorek jej pojal obecněji a vytvořil univerzální prostředí, ve kterém je možné scény jednoduše programovat a tak snadno vytvářet nové scénáře.

Jako vedoucí práce jsem Tomášem velmi spokojen. Je radost s ním pracovat, neboť nejen generuje nápady, ale oplývá znalostmi, které mu umožňují nápady realizovat. Práce obsahuje kvalitní rešerši existujících programů pro děti i stanovení požadavků na interaktivní omalovánky pro různé věkové skupiny dětí. Kromě analýzy a návrhu řešení a popisu implementace obsahuje práce i zatím méně obvyklou uživatelskou studii, v níž popisuje, jak na omalovánky reagovaly různě staré děti a jaké měly kde potíže.

Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a hodnotím známkou: **výborně**.

30.8.2008

Petr Felkel